

Für die neu gegründete Bank YoungMoney wird eine Software zur Verwaltung von Konten entwickelt; die Software soll folgende Vorgänge in der Bank unterstützen:

Eine Person will ein Girokonto eröffnen. Der Bankangestellte fragt diese Person, ob sie bereits Kunde der Bank ist. Wenn nicht, wird sie als Kunde „eingerichtet“; dazu werden ihr Name und ihre Adresse (Straße, Hausnummer, Postleitzahl, Ort) erfasst. Der Bankangestellte legt die Kontonummer (ganze Zahl) und den individuellen Habenzinssatz fest und schreibt die verpflichtende Ersteinzahlung von mindestens 10 € gut. ?

Der Kontoinhaber zahlt künftig am Schalter bei einem Bankangestellten Geld auf das Konto ein bzw. hebt Geld davon ab und informiert sich bei diesem über den Kontostand. Ein Konto darf zunächst bis zu 500 € überzogen werden; der Sollzinssatz beträgt bei einer Kontoeröffnung grundsätzlich 11 % pro Jahr. Die Sollzinsen werden monatlich, die Habenzinsen dagegen jährlich gebucht.

Ein Bankangestellter ist dafür zuständig, die Zinsbuchungen termingerecht mithilfe der Software auszulösen. Für die Zinsberechnung müssen für jede Transaktion, d. h. für jede Kontobewegung, Datum und Betrag gespeichert werden.

Entwickeln Sie – ausgehend von einer Klasse KONTO – ein Klassendiagramm für eine Software, die es den Bankangestellten ermöglicht, die oben genannten Vorgänge durchzuführen.

